中華民國足球協會110年FUTSAL D級裁判講習會實施計畫(嘉義縣)

一、依 據：教育部體育署辦理「110年補助直轄市及縣市政府推動學校足球實施計畫。

二、目　　的：培養新進裁判人才，提昇五人制足球運動裁判技術水準，健全裁判制度以利推展足球運動。

三、辦理單位：(一) 指導單位：教育部體育署

(二) 主辦單位：中華民國足球協會

(三) 承辦單位：中林國小、嘉義縣體育會足球委員會

四、研習時間：110年10月22日～24日。

五、研習地點：嘉義縣立新港國中

六、參加人員資格：(一) 凡年滿15歲以上，國民中學以上學校畢業，並對足球推展工作有

興趣者均可報名參加(設籍嘉義縣或縣內各級公家機關及公司行號

員工優先)

(二)講習人數：預定24名。

七、報名日期：即日起至10月13日止，錄取名單於10月17日公告在足協網站。

八、報名方式：請於中華民國足球協會註冊系統完成個人登錄後，於系統內點選報名課程完成報名，註冊系統網址:ctfaid.ctfa.com.tw。

九、報名手續：(一)於中華民國足球協會上完成個人登錄與繳費。

(二)點選報名本課程，並填妥目前服務單位、職稱和足球簡歷以及上傳一個

月內良民證電子檔。

(三)本會審核完畢後將以系統信件通知錄取學員。

(四)本次D級裁判費用為1500元(唯本次講習費用由嘉義縣政府申請專案補  
 貼，故免繳納)。

(五)完成上述手續後請與裁判組莊先生確認，電話:02-25961185，分機145。

(六)報到時繳交貼足郵資之回郵信封一只(信封上請自行註明收件人姓名、地

址及電話)以利寄發Futsal D級裁判證。

十、活動課程：(一) 足球規則詮釋。

(二) 足球裁判法。

(三) 裁判實務及判例分析。

(四) 裁判員及助理裁判之合作。

(五) 裁判與教練之互動關係。

(六) 分組臨場實作。

(七) 團隊合作。

(八) 筆試及場試。

十一、講 師：聘請資深裁判講師主講。

十二、測 驗：**筆試、場試及影片測驗通過者，**由中華民國足球協會核發Futsal D級裁判證。

十三、報到時間：110年10月22日上午8時00分前在新港國中科學大樓。

十四、注意事項：(一) **外埠學員住宿請自理**。

(二) 請攜帶USB準時出席並專心研習。

(三) 研習人員請穿著運動服裝、運動鞋全程參與。

(四) 缺課四小時以上者將不予授證。

十五、防疫規定：(一) 依據體育署「因應嚴重特殊傳染急性肺炎(COVID-19)大型運動賽事及活

動之防護措處理原則辦理。

(二) 講習當日如有發燒、咳嗽、呼吸急促等症狀者，請勿前往講習場地；如

於講習期間有發燒症狀，請盡速就醫並至服務台告知。

(三) 講習當日於入口處設置體溫量測處，請配合量體溫。

(四) 講習當日請於報到處每人填寫一份健康聲明切結書與聯絡電話，以利掌

握出席參加人 員名單。

(五) 參加講習人員請自備口罩。

110年Futsal D級足球裁判講習會課程表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日 期  時 課  間 程 | 10/22  星期五 | 10/23  星期六 | 10/24  星期日 |
| 08：20  ｜  09：10 | 性別平等教育 | Futsal足球規則  第12章犯規 | Futsal足球規則  第15章至第17章 |
| 講師： |
| 09：10  ｜  10：00 | Futsal足球規則第1章至第4章 |
| 講師： | 講師： | 講師： |
| 10：20  ｜  12：00 | Futsal足球規則  第5章至第6章 | Futsal足球規則  第12章犯規 | 裁判實務 |
| 講師： | 講師： | 講師： |
| 12：00  ｜  13：00 | 午 餐 | 午 餐 | 午 餐 |
| 主辦單位 | 主辦單位 | 主辦單位 |
| 13：00  ｜  14：40 | Futsal足球規則  第7章至第10章 | Futsal足球規則  第13章至第14章 | Futsal體能測驗介紹  判例研討、筆試及  筆試測驗檢討 |
| 講師： | 講師： | 講師： |
| 15：00  ｜  15：50 | 裁判助理裁判號、  哨音、手勢訓練 | 裁判實務訓練  臨場分組實習 | 國家/地方  發展足球政策 |
| 講師： | 講師： | 講師： |
| 15：50  ｜  16：40 | 裁判助理裁判號、  哨音、手勢訓練 | 裁判實務訓練  臨場分組實習 | 快樂賦歸 |
| 講師： | 講師： |
| 16：50  ｜  17：40 | 踢球入場  球門球/角球  位置與移動  團隊合作 | 裁判實務訓練  臨場分組實習 |
| 講師： | 講師： |